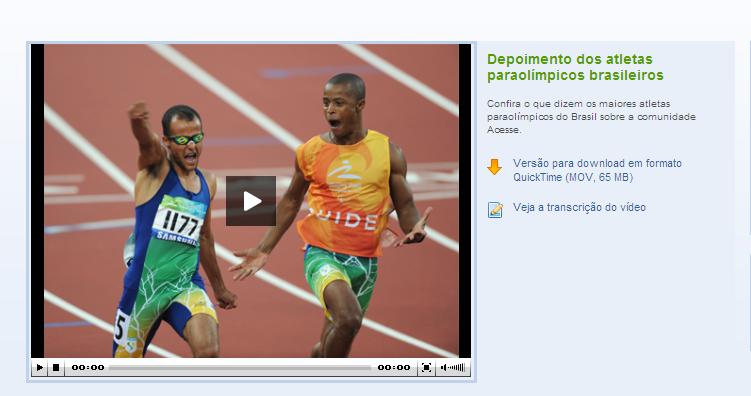
## Princípio 1: Perceptível - A informação e os componentes da interface do usuário têm de ser apresentados aos usuários em formas que eles possam perceber.

#### 

#### Recomendação 1.1 Alternativas em Texto: Fornecer alternativas em texto para qualquer conteúdo não textual permitindo, assim, que o mesmo possa ser alterado para outras formas mais adequadas à necessidade do indivíduo, tais como impressão em caracteres ampliados, braille, fala, símbolos ou linguagem mais simples.

#### 

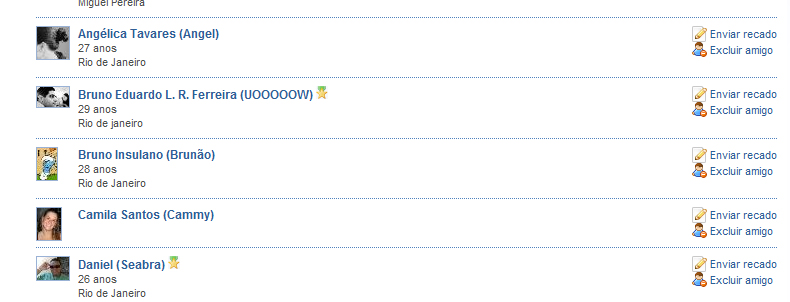
##### Página incial



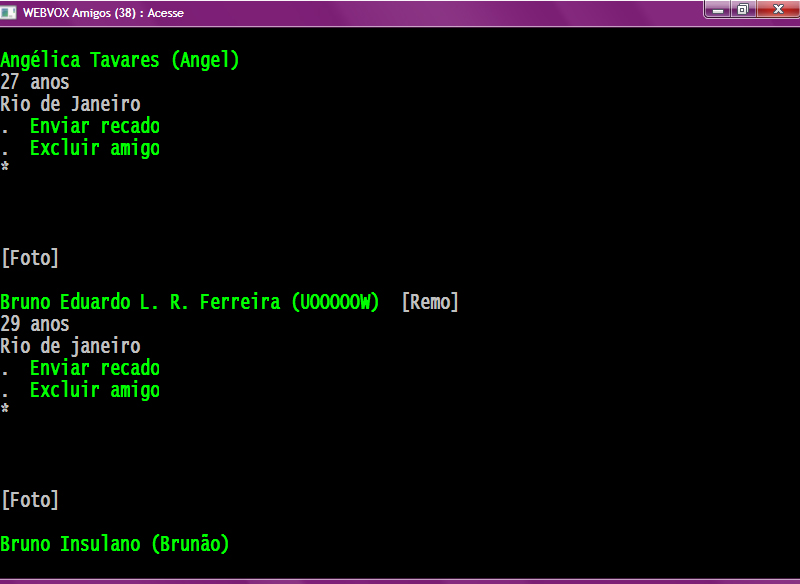
Ao acessar esta página pelo leitor de telas DOSVOX não existe uma descrição de que existe um vídeo para ser acessado na página. Em ordem de apresentação o conteúdo pelo DOSVOX, o usuário lê o título "Depoimento dos atletas paraolímpicos brasileiro" sem descrever que o usuário passou por um vídeo que pode ser exibido.

##### Página de Listagem de Amigos

Na página de listagem de amigos, um atleta é representado como um ícone ao lado, mas precisamente uma medalha. Este ícone não possui uma descrição de que a pessoa é atleta e nem qual é sua modalidade como é mostrado no anexo abaixo:



Para o sintetizador de telas DOSVOX, a leitura é mostrada como a modalidade na qual o atleta participa, sem descrever que ele é um alteta. Como mostrado no anexo abaixo:



#### Recomendação 1.2 Mídias com base no tempo: Fornecer alternativas para mídias com base no tempo.

##### Página incial

Nesta página possui um hiperlink apontando para uma página de transcrição do vídeo.

#### 

#### Recomendação 1.3 Adaptável: Criar conteúdos que possam ser apresentados de diferentes maneiras (por ex., um layout mais simples) sem perder informação ou estrutura.

 As informações, a estrutura e as relações transmitidas através de apresentação estão sendo determinadas de forma programática ou estão disponíveis no texto.

A sequência na qual o conteúdo é apresentado afeta o seu significado, uma sequência de leitura correta está sendo determinada de forma programática.

#### 

#### Recomendação 1.4 Discernível: Facilitar a audição e a visualização de conteúdos aos usuários, incluindo a separação do primeiro plano e do plano de fundo.

#### 

Não existem visualizações do site que sejam feitas somente através de imagens, todo conteúdo mostrado por imagem possui uma descrição visível para o leitor de telas.

### 

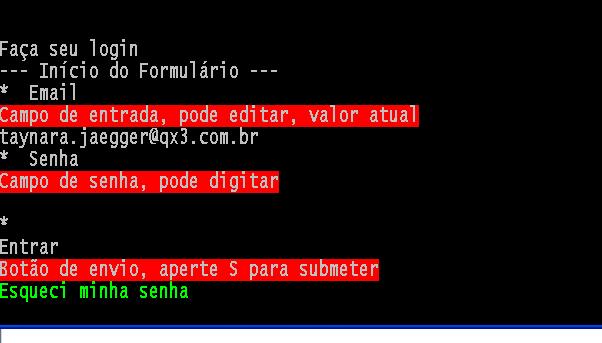
## Princípio 2: Operável - Os componentes de interface de usuario e a navegação têm de ser operáveis.

#### Recomendação 2.1 Acessível por Teclado: Fazer com que toda a funcionalidade fique disponível a partir do teclado.

##### Página Inicial



Na box do Login, a funcionalidade de "Salvar as informações de login e senha nesta computador" não é informada pelo DOSVOX. O usuário deste leitor é tolido desta funcionalidade, de acordo com o anexo:



 Qualquer conteúdo é navegável por teclado, o usuário do DOSVOX consegue entender claramente o que está na interface.

#### 

#### Recomendação 2.2 Tempo Suficiente: Fornecer tempo suficiente aos usuários para lerem e utilizarem o conteúdo.

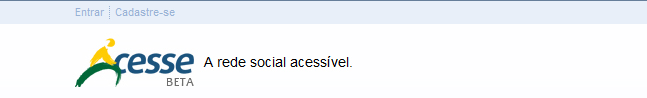
Não é oferecido limite de tempo para o acesso da interface. O usuário tem liberdade de escolher o tempo de acesso de suas ações dentro da interface, pois não existem alterações inexperadas durante o acesso.

#### Recomendação 2.3 Ataques Epilépticos: Não criar conteúdo de uma forma conhecida que possa causar ataques epilépticos

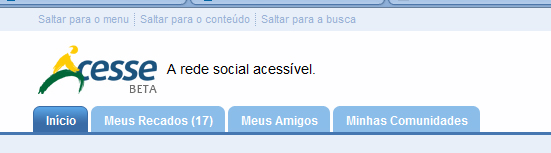
 As páginas Web não incluem qualquer conteúdo com mais de três flashes no período de um segundo, e isto não é visível para o leitor de telas DOSVOX.  
  
  
Recomendação 2.4 Navegável: Fornecer formas de ajudar os usuários a navegar, localizar conteúdos e determinar o local onde estão.

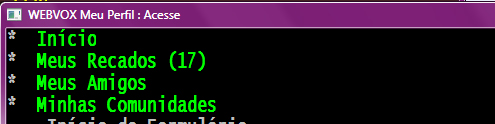
A rede social possui links com saltos para conteúdos principais que são apresentados no topo da página para que seja a primeira leitura do usuário pelo DOSVOX.

Os links dos saltos são:  
  
Entrar - aponta para o formulário de login da rede social  
  
Cadastre-se - um link que leva diretamente ara a página de Cadastro.  
  
Segue o anexo da Página Inicial com os links mostrados no topo da página.



Saltar para o menu - Este salto aponta diretamente para o menu inicial da interface.  A funcionalidade deste salto só é contemplada para usuários de leitores de tela pois ele aponta o foco do teclado diretamente no menu da interface.





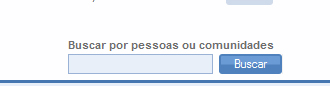
Saltar para o conteúdo - Estes saltos apontam sempre para o miolo do site, sempre a informação principal em questão na página.

O anexo mostra a informação principal da página inicial do usuário logado. São informações como aniversários e novidades da interface.  
  


O anexo mostra a informação principal da página de recados do usuário. Esta informação é a lista de recados que os usuários possuem.



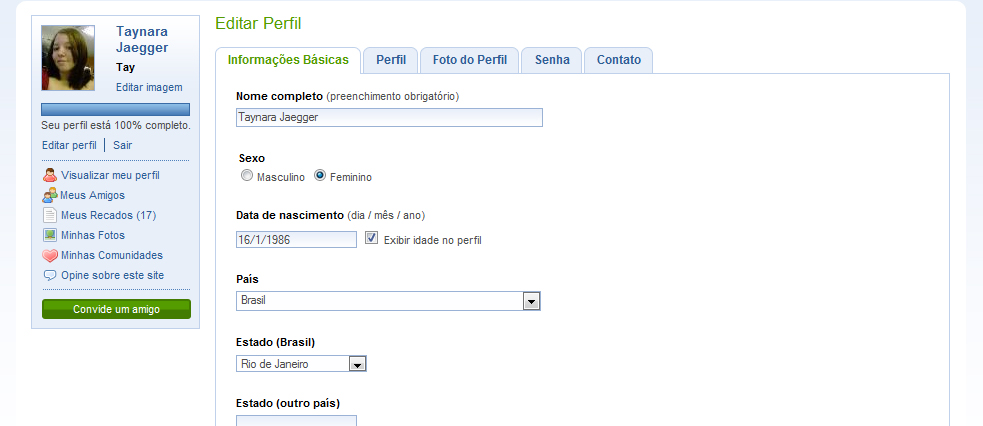
Saltar para a busca - O anexo mostra o campo de busca da interface, que é necessário para que os usuários tenha uma outra opção de encontrar o que procura na interface.



Todas as páginas possuem títulos que descrevem o tópico ou a finalidade.  
  
As páginas possuem títulos para cada informação que será mostrada a seguir, como mostrado nos anexos.

Página de Recados.

  
  
  
Página de edição de Perfil

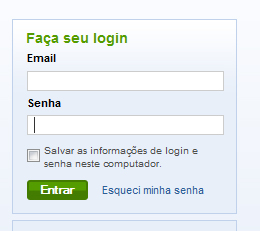


##### Página dos amigos que o usuário possui.



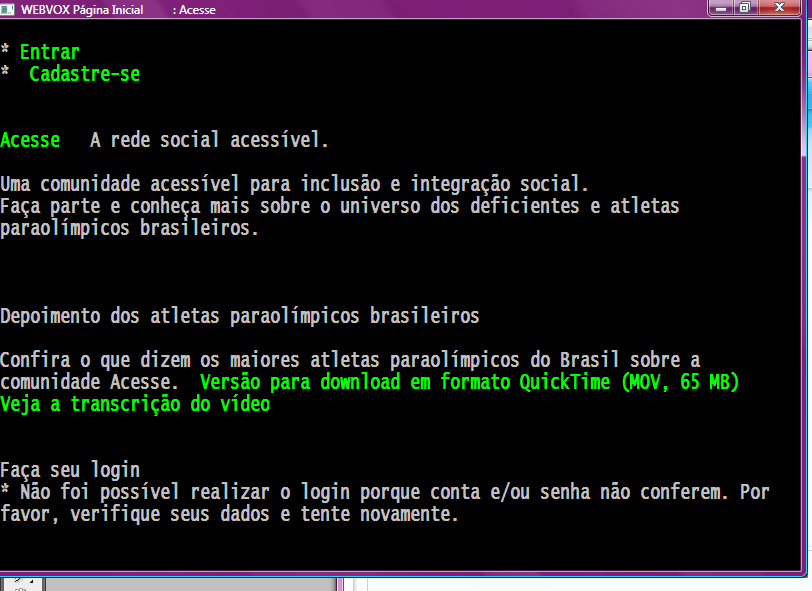
 Todos os links da interface possuem descrição significativa para a sua funcionalidade.  
  
  
  
Princípio 3: Compreensível - A informação e a operação da interface de usuário têm de ser compreensíveis.

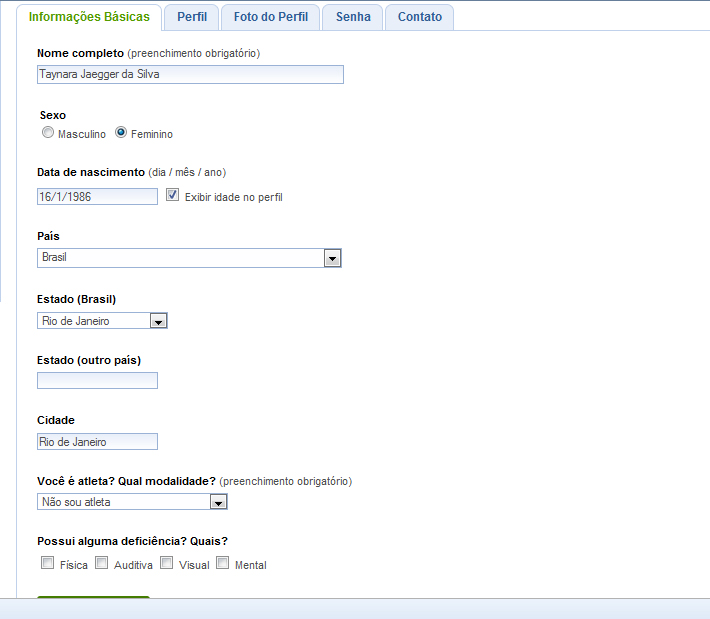
#### Recomendação 3.1 Legível: Tornar o conteúdo de texto legível e compreensível.



Apesar de a frase "Faça seu login" ser bem usada no mundo da web, não é adequada para usar em uma interface que seu idioma é o português. O correto seria "Acesse a rede social"  
  
  
As páginas não possuem um idioma secundário e abreviações.  
  
  
Recomendação 3.2 Previsível: Fazer com que as páginas Web surjam e funcionem de forma previsível.   
  
Quando qualquer componente da interface recebe o foco não se incia uma alteração de contexto  
  
Alterar a definição de um componente de interface de usuário  não provoca, automaticamente, uma alteração de contexto, a menos que o usuário tenha sido avisado sobre essa situação antes de utilizar o componente.   
  
Os mecanismos de navegação que são repetidos em várias páginas Web num conjunto de páginas Web ocorrem pela mesma ordem relativa à cada vez que são repetidos, a menos que seja iniciada uma alteração pelo usuário.   
  
Os componentes que têm a mesma funcionalidade num conjunto de páginas Web são identificados de forma consistente.  
  
As alterações de contexto são iniciadas apenas a pedido do usuário, ou está disponível um mecanismo para desativar essas alterações.  
  
Recomendação 3.3 Assistência de Entrada: Ajudar os usuários a evitar e corrigir erros.

Páginia Inicial   
  
As informações de erro apresentado na página de acesso da rede social, pelo leitor DOSVOX só é mostrada após ler toda a página novamente. O usuário não consegue ter o entendimento do porque o leitor de tal voltou a ler a página onde ele já estava. Isso causa uma confusão. A informação de erro só aparece após o título de " Faça seu login ".



Os formulários de preenchimento de dados na interface possuem legendas nos campos para ajudar o usuário a entender a forma de seu preenchimento. 

## Princípio 4: Robusto - O conteúdo tem de ser robusto o suficiente para poder ser interpretado de forma concisa por diversos agentes do usuário, incluindo tecnologias assistivas.

#### Recomendação 4.1 Compatível: Maximizar a compatibilidade com atuais e futuros agentes de usuário, incluindo tecnologias assistivas.

No conteúdo implementado utilizando linguagens de marcação, os elementos dispõem de marcas de início e de fim completas, os elementos estão encaixados de acordo com as respectivas especificações, os elementos não contêm atributos duplicados, e todos os IDs são exclusivos, exceto quando as especificações permitem estas características.  
  
Para todos os componentes de interface de usuário  (incluindo, mas não se limitando a: elementos de formulário, links e componentes gerados por scripts), o nome e a função podem ser determinados de forma programática; os estados, as propriedades e os valores que podem ser definidos pelo usuário podem ser definidos de forma programática; e a notificação sobre alterações a estes itens está disponível para agentes de usuário, incluindo tecnologias assistivas.